

# POLRI

## Polsek Cineam Tingkatkan Patroli Jam Rawan Antisipasi Kriminalitas

Tasikmalaya Kota - [KOTATASIKMALAYA.POLRI.NET](http://KOTATASIKMALAYA.POLRI.NET)

Feb 8, 2026 - 18:05



KOTA TASIKMALAYA - Menjelang akhir pekan, jajaran Polsek Cineam Polres Tasik Kota mengambil langkah proaktif dengan meningkatkan intensitas patroli rutin di jam-jam rawan. Langkah ini diambil sebagai bentuk antisipasi dini terhadap potensi tindak kriminalitas, terutama pencurian dengan pemberatan (curat) dan pencurian kendaraan bermotor (curanmor) yang kerap meresahkan

masyarakat.

Pada hari Minggu, 8 Februari 2026, petugas kepolisian dari Polsek Cineam, yakni Aiptu Dede Sukandi dan Aipda Aap, menasar titik-titik strategis yang dianggap rentan menjadi lokasi kejahatan. Area seperti pasar tradisional, pusat perbankan, dan permukiman penduduk menjadi fokus utama dalam kegiatan patroli yang bertujuan untuk memelihara dan menjaga ketertiban serta keamanan masyarakat (Kamtibmas).

“Kami melakukan patroli ini pada jam rawan kriminalitas di siang hari dalam rangka mengantisipasi terjadinya aksi-aksi kriminalitas dan tindak pidana lainnya di wilayah hukum Polsek Cineam. Kami berharap dengan terus ditingkatkannya kehadiran polisi di tengah-tengah masyarakat, maka akan meminimalisir dan mencegah terjadinya kejahatan dan kriminalitas,” ujar Kapolsek Cineam, AKP Ajat Sudrajat.

Lebih lanjut, AKP Ajat Sudrajat menambahkan bahwa patroli ini tidak hanya sekadar penegakan hukum, melainkan juga wujud nyata peningkatan pelayanan dan pengayoman kepada masyarakat. Tujuannya adalah agar warga merasa lebih aman dan nyaman dalam beraktivitas sehari-hari, sekaligus memperkuat citra kehadiran polisi yang dekat dan peduli terhadap kebutuhan masyarakat.

Kehadiran polisi di tengah masyarakat diharapkan dapat memberikan efek jera bagi para pelaku kejahatan. Upaya ini merupakan bagian dari komitmen Polres Tasik Kota, di bawah kepemimpinan AKBP Andi Purwanto, S.I.K., M.H., dalam menciptakan situasi Kamtibmas yang kondusif di seluruh wilayah hukumnya.